|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Проект**  **«Блэкджек»** | *Основные компоненты:*   * Начать новую игру * Набор карт * Вместимость колоды * Результат игры | |
| **Тестирование компонента:**  *”Начать новую игру”* | | |
| *Шаги проверки:*   1. Запуск компонента. 2. Проверка всех пунктов компонента. 3. Поиграть (проверить кнопки управления). 4. Выход и повторный заход. | *Полученный результат:*  100% компонента работает корректно. | *Ошибки:*  Ошибок не нашлось. |
| **Тестирование компонента:** *”Набор карт”* | | |
| *Шаги проверки:*   1. Начать новую игру. 2. Взять карту. 3. Остановить набор карт. 4. Выход и повторный заход. | *Полученный результат:*  100% компонента работает корректно. | *Ошибки:*  Ошибок не нашлось. |
| **Тестирование компонента:** *“Вместимость колоды”* | | |
| *Шаги проверки:*   1. Начать новую игру. 2. Взять карту. 3. Оценить вместимость колоды по средством набора максимального количества карт. 4. Выход и повторный заход. | *Полученный результат:*  100% компонента работает корректно. | *Ошибки:*  Ошибок не нашлось. |
| **Тестирование компонента:** *”Результат игры”* | | |
| *Шаги проверки:*   1. Начать новую игру. 2. Поиграть (проверить различные исходы игры). 3. Выход и повторный заход | *Полученный результат:*  100% компонента работает корректно. | *Ошибки:*  Ошибок не нашлось. |

**Отчёт по результатам тестирования “Блэкджек”**

Тестирование провёл: Федор Чередниченко